Atitt 赚钱与行业的关系原理

目录

[1. Atitit 经济学 行业产业模型艾提拉金字塔时间轴 1](#_Toc26669)

[1.1. 互联网+金融行业比较钱 1](#_Toc26225)

[2. uke协会经济学家）提出的产业金字塔模型与时间轴模型 1](#_Toc16906)

[2.1. 虚拟经济 取代实体经济的大趋势 1](#_Toc18752)

[2.2. 产业经济金字塔 娱乐业《it与知识文化类《商业《工业《农业《打猎经济 2](#_Toc19983)

[2.3. 最赚钱的是娱乐业，其次知识文化业 it信息业，最穷的是打猎经济 2](#_Toc30460)

[2.4. 经济时光轴，打猎》农工商》it 知识文化 娱乐业 2](#_Toc535)

# Atitit 经济学 行业产业模型艾提拉金字塔时间轴

打猎经济》农工商》》it信息业》》知识文化业》》娱乐业

## 互联网+金融行业比较钱

|  |
| --- |
| zf政务行业 |
| it行业 |
| 金融 |
| 医疗 |
| 通讯 |
| 教育 |

# uke协会经济学家）提出的产业金字塔模型与时间轴模型

## 虚拟经济 取代实体经济的大趋势

有形财物的生产转向无形的[服务性生产](https://wiki.mbalib.com/wiki/%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E6%80%A7%E7%94%9F%E4%BA%A7" \o "服务性生产)

随着经济的不断发展，产业中心将逐渐由有形财物的生产转向无形的[服务性生产](https://wiki.mbalib.com/wiki/%E6%9C%8D%E5%8A%A1%E6%80%A7%E7%94%9F%E4%BA%A7" \o "服务性生产)

## 产业经济金字塔 娱乐业《it与知识文化类《商业《工业《农业《打猎经济

## 最赚钱的是娱乐业，其次知识文化业 it信息业，最穷的是打猎经济

打猎经济是最差的，甚至现在变成非法的了，你随便打猎要被抓入大牢的。可以看作负经济增长

## 经济时光轴，打猎》农工商》it 知识文化 娱乐业